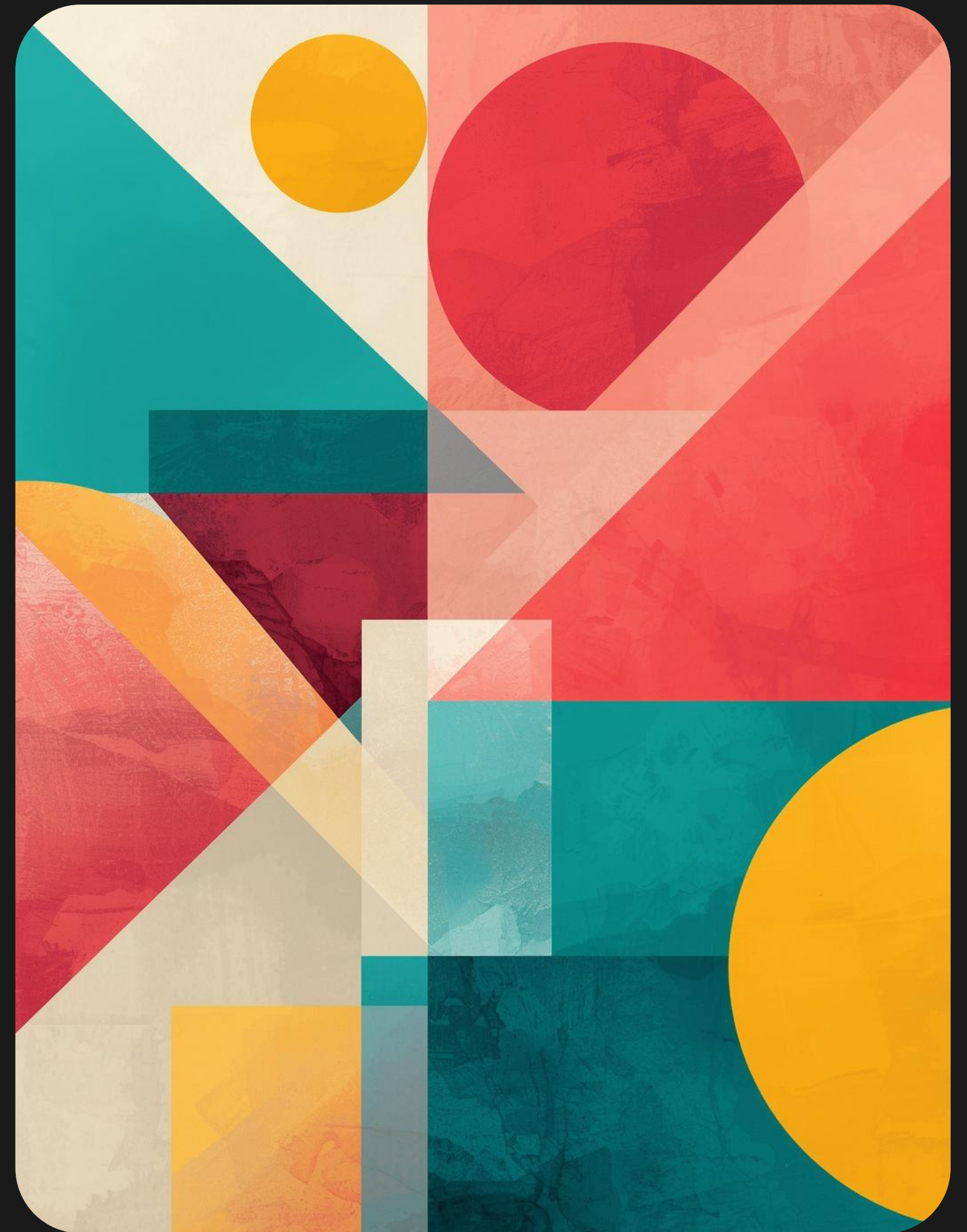


Capítulo 12 - Sample Problem

Grupo 4 - Teoria da Computação



Introdução ao problema

- Necessidade de resolver problemas em situações reais.
- Análise do problema antes do desenvolvimento.

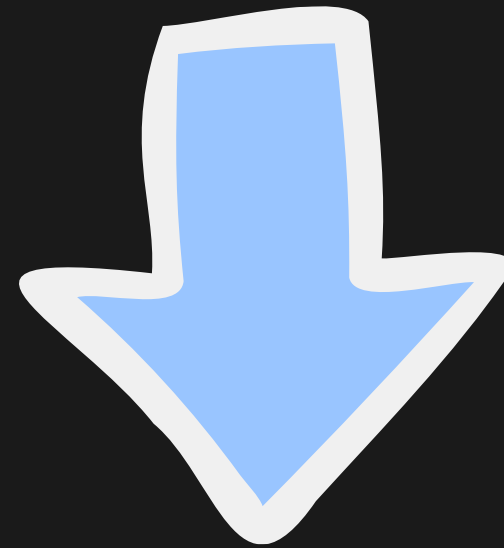
Sorteio de N distritos de uma lista física.

Adaptação resolução do problema por meio de um programa.



Soluções Originais

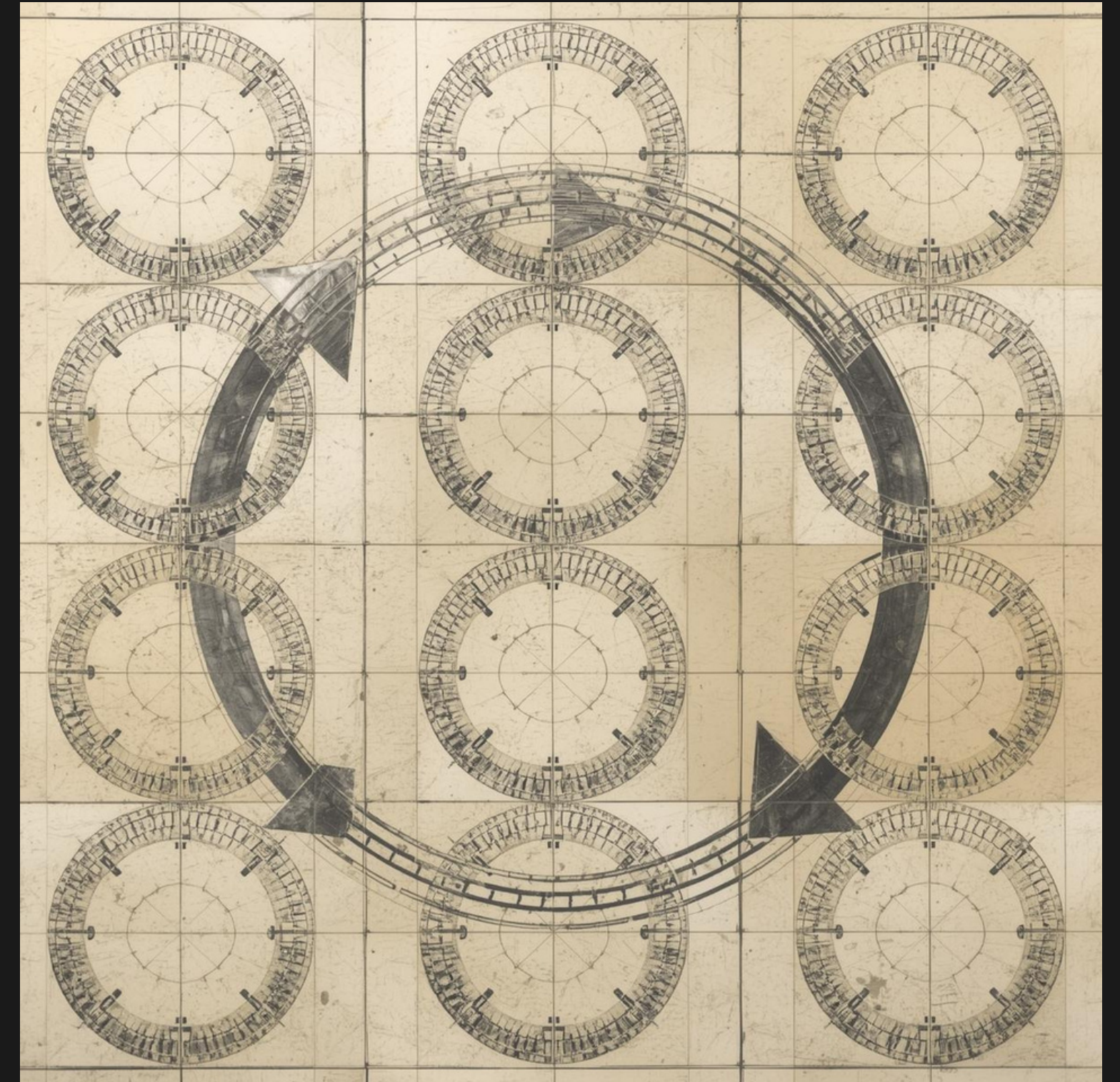
Receber uma lista de nomes e uma quantidade de números a serem sorteados.



Receber uma quantidade de elementos e uma quantidade de elementos a serem sorteados.

Soluções Iteradas

- Corte de fotocópias e mistura manual.
- Inserção de n elementos aleatórios entre $0 \dots m-1$ em um conjunto.
- Mudança aleatória de posição nos primeiros n elementos de uma lista com elementos entre $0 \dots m-1$.



✧ Conclusões



- ✧ Entender o Problema
- ✧ Abstrair o Problema
- ✧ Explorar espaços de Design
- ✧ Escolher e Implementar uma solução.